1. Buatlah sebuah program yang dapat menghasilkan tampilan sebagai berikut

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

1. Buatlah sebuah program yang dapat menghasilkan tampilan sebagai berikut

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

1. Buatlah sebuah program yang dapat menghasilkan tampilan sebagai berikut

$\*\*\*\*$\*\*\*\*$\*\*\*\*$

$\*\*\*\*$\*\*\*\*$\*\*\*\*$

$\*\*\*\*$\*\*\*\*$\*\*\*\*$

$\*\*\*\*$\*\*\*\*$\*\*\*\*$

$\*\*\*\*$\*\*\*\*$\*\*\*\*$

1. \*

Buatlah program dengan menggunakan Bahasa java sehingga menghasilkan pola seperti disamping!

# #

\* \* \*

# # # #

\* \* \* \* \*

1. Buatlah program untuk menyelesaikan masalah seperti lagu anak ayam (input-proses-output). Awalnya anak ayam turun sebanyak n, dimana n sebarang bilangan bulat yang diinputkan secara langsung ke variabel. Output berhenti jika anak ayam telah habis.

(input :n output: “anak ayam turun …, mati satu tinggal ..” tampil berkali-kali)

contoh jika input n=3 maka output :

Anak ayam turunlah 3, mati satu tinggal 2.

Anak ayam turunlah 2, mati satu tinggal 1.

Anak ayam turunlah 1, mati satu maka habis

1. Buatlah program untuk menghitung nilai faktorian suatu bilangan bulat N. Contoh 3!=1x2x3=6. 4!=1x2x3x4=24
2. Buatlah program untuk menghitung jumlah deret sampai suku ke N : 1,2,3,4,5,6,7,….